

Reconquista, **11 NOV 2024**

VISTO la solicitud presentada por la Secretaría Administrativa para que se autorice el dictado del curso "Curso de desarrollo de *Software FULLSTACK* nivel Inicial" en la Facultad Regional Reconquista (FRRQ), y

CONSIDERANDO

Que es parte de la misión de la Universidad inserta en el medio brindar respuestas a las necesidades de capacitación continua de la comunidad en general.

Que las actividades de capacitación se deben estructurar de acuerdo con lo estipulado en las reglamentaciones vigentes.

Que se cuenta con el aval de la Comisión de Enseñanza, Interpretación de Normas y Reglamentos.

Que el dictado de la medida se hace en uso de las atribuciones otorgadas por el Estatuto Universitario.

Por ello,

**EL CONSEJO DIRECTIVO DE LA FACULTAD REGIONAL RECONQUISTA
RESUELVE:**

ARTÍCULO 1º.- Aprobar el dictado del curso "Curso de desarrollo de *Software FULLSTACK* nivel Inicial", por la FRRQ, según se detalla en el Anexo I.

ARTÍCULO 2º.- Regístrese. Comuníquese y Archívese.

RESOLUCIÓN N° **252/2024**

FRRQ
LSV
JPS
BEM


Ing. BRIAN MOSCHEN
DECANO


Ing. JUAN PABLO SULIGOY
Secretario Académico



Ministerio de Capital Humano
Universidad Tecnológica Nacional
Facultad Regional Reconquista



"Año de la Defensa de la Vida, la Libertad y la Propiedad"

ANEXO I

Res. del CD N° 252/2024

1- DENOMINACIÓN DEL CURSO

Curso de desarrollo de Software FULLSTACK nivel Inicial

2- DEPARTAMENTO RESPONSABLE

Secretaría Administrativa – Secretaría de Extensión Universitaria

3- DURACIÓN

9-12 meses

4- CARGA HORARIA

200 horas

5- DESTINATARIOS DEL CURSO

Personas con conocimientos básicos de PC y programación que desean incorporar a sus habilidades la capacidad de realizar sistemas de computación en su totalidad comprendiendo el desarrollo *backend* y *frontend*

6- CUPO

Ilimitado

7- CERTIFICACIONES A OTORGAR

De aprobación.

8- CAPACITADORES

Licenciado Marcelo Agustini

Licenciado Javier Nobile

Programadora Irina Agretti

9- ARANCELES

A determinar



PROGRAMACIÓN DIDÁCTICA DEL CURSO:

10- FUNDAMENTACIÓN

El curso FULL-STACK inicial ofrece al alumno un material exclusivo universitario para poder llegar a adquirir los conocimientos básicos de un programador FullStack con herramientas basadas en JavaScript y todos los elementos que rodean el desarrollo de la disciplina. Cuenta con el apoyo de los mejores tutores y certificación universitaria, además aborda no solo la programación sino también los principios básicos de metodologías ágiles y el control de versiones, entre otros elementos indispensables.

11- OBJETIVOS DEL CURSO

Comprender y desarrollar desde cero todos los elementos necesarios para concebir un sistema informático moderno que pueda conectarse a una fuente de datos, procesar la información del lado del servidor y exponer la interfaz de usuario en un navegador. Además el curso propone objetivos secundarios como el aprendizaje de scrum y git, herramientas totalmente impregnadas en las empresas de desarrollo de software a nivel mundial.

12- CONTENIDOS

1 - INICIO DEL CURSO - FUNDAMENTOS

2- APRENDEMOS HTML

3- APRENDEMOS METODOLOGÍA

4- APRENDEMOS JAVASCRIPT

5- INTRODUCCIÓN A GIT

6- INTRODUCCIÓN A BASES DE DATOS

7- APRENDEMOS REACTJS

8- APRENDEMOS NODEJS

9- CREAMOS NUESTRA APP FULL-STACK

(Tienda en línea)

13- METODOLOGÍA DE ENSEÑANZA

Modalidad aula invertida con tutores a disposición.

14- INSTANCIAS DE EVALUACIÓN DURANTE EL CURSO

Los cursos cuentan con trabajos prácticos que son evaluados de manera constructiva por el plantel de profesionales docentes y con exámenes finales para las certificaciones pertinentes.

15- REQUISITOS DE APROBACIÓN DEL CURSO

Haber aprobado el examen final certificador.



16- CRONOGRAMA ESTIMATIVO

MES 1: Introducción general y primeros pasos en HTML y CSS

MES 2: HTML a fondo, primeras clases de JS

MES 3: JavaScript, conceptos generales y ejercicios integradores

MES 4: Conoce GIT, aprendemos Bases de Datos con MongoDB

MES 5: ReactJS, componentes y ejemplos. Conocemos Scrum

MES 6: NodeJS, Express y API

MES 7: JWT, accesos a rutas, seguros con Scrum

MES 8: Realizamos el eCommerce, utilizamos todo lo aprendido

MES 9: Finalizamos el curso, se habilita el examen

17- INFRAESTRUCTURA Y EQUIPAMIENTOS NECESARIOS

PC de escritorio o Notebook con Windows, MacOS o Linux.

No es posible realizar los ejercicios de programación en celulares.

18- OBSERVACIONES

También se dispone de códigos fuentes y simulaciones de situaciones reales que se asemejan a lo cotidiano de un profesional de la industria, siempre con el apoyo y seguimiento de los tutores.

19- BIBLIOGRAFÍA

Documentaciones en línea:

<https://www.w3schools.com/>

<https://nodejs.org/en>

<https://expressjs.com/>

<https://react.dev/>

<https://mui.com/>

<https://scrumguides.org/docs/scrumguide/v1/Scrum-Guide-ES.pdf>

<https://git-scm.com/>

<https://www.mongodb.com/>

<https://github.com/jnguyen095/clean->

[code/blob/master/Clean.Code.A.Handbook.of.Agile.Software.Craftsmanship.pdf](#)