



Reconquista,

10 OCT 2024

VISTO la solicitud presentada por la Secretaría de Extensión Universitaria para que se autorice el dictado del curso "Programación de Páginas Web" en la Facultad Regional Reconquista (FRRQ), y

CONSIDERANDO

Que es parte de la misión de la Universidad inserta en el medio brindar respuestas a las necesidades de capacitación continua de la comunidad en general.

Que las actividades de capacitación se deben estructurar de acuerdo con lo estipulado en las reglamentaciones vigentes.

Que se cuenta con el aval de la Comisión de Enseñanza, Interpretación de Normas y Reglamentos.

Que el dictado de la medida se hace en uso de las atribuciones otorgadas por el Estatuto Universitario.

Por ello,

EL CONSEJO DIRECTIVO DE LA FACULTAD REGIONAL RECONQUISTA  
RESUELVE:

ARTÍCULO 1º.- Aprobar el dictado del curso "Programación de Páginas Web", por la FRRQ, según se detalla en el Anexo I.

ARTÍCULO 2º.- Regístrese. Comuníquese y Archívese.

RESOLUCIÓN N° 233/2024

FRRQ
LSV
JPS
BEM

Ing. BRIAN MOSCHEN  
DECANO

Ing. JUAN PABLO SULIGO  
Secretario Académico



ANEXO I

Res. del CD N° 233/2024

1. DENOMINACIÓN DEL CURSO  
Programación de Páginas Web
2. DEPARTAMENTO RESPONSABLE  
Secretaría de Extensión Universitaria
3. CAPACITADOR/ES A CARGO  
Pgr. Omar Alejandro Masin
4. DURACIÓN  
3 meses
5. CARGA HORARIA TOTAL  
30hs
6. DESTINATARIOS DEL CURSO + REQUISITOS y/o CONOCIMIENTOS PREVIOS  
Dirigido a estudiantes y a la comunidad en general. Requiere conocimientos básicos en el uso de la computadora.
7. CUPO (mínimo y máximo)  
Mínimo: 12 y Máximo: 30

**PROGRAMACIÓN DIDÁCTICA DEL CURSO**

8. FUNDAMENTACIÓN

En la era digital actual, la programación se ha convertido en una habilidad indispensable que trasciende todas las áreas de la sociedad. Más allá de ser una herramienta para la automatización de procesos y la gestión de datos, la programación es crucial para tomar decisiones informadas y precisas. El desarrollo de páginas web es una manifestación esencial de esta habilidad, siendo fundamental para la comunicación, el comercio y la interacción en línea.

Internet y la tecnología son ahora componentes integrales de nuestras vidas, influyendo en el trabajo, el estudio, el entretenimiento y la exploración. El desarrollo web, en particular, es una de las áreas de mayor crecimiento profesional, reflejando la creciente dependencia de la tecnología y la red en nuestra rutina diaria.

Tener una presencia en línea ya no es opcional; es una necesidad crítica. La falta de visibilidad en la web puede resultar en la pérdida de clientes potenciales y afectar la viabilidad de empresas e individuos en el entorno digital. El constante aumento de páginas web y la vastedad de la información disponible en la red subrayan la importancia de estar presente y activo en el ámbito digital.

9. OBJETIVOS DEL CURSO



- **Generales**

- Aprender a utilizar las herramientas y tecnologías esenciales de HTML y CSS para crear páginas web atractivas, accesibles y funcionales.

- **Específicos**

- Dominar los fundamentos de HTML y CSS: Comprender la estructura y sintaxis básica de HTML y CSS para crear y estilizar páginas web.
- Implementar diseños web responsivos: Aprender a usar CSS para crear diseños que se adapten a diferentes dispositivos y tamaños de pantalla.
- Utilizar buenas prácticas de desarrollo web: Identificar y aplicar las mejores prácticas en la escritura de código HTML y CSS para asegurar la accesibilidad y mantenibilidad de las páginas web.

## 10. CONTENIDOS

### **Unidad 1:** Introducción a HTML5

Etiquetas básicas. Imágenes. Atributos. Listas. Tablas. Etiquetas semánticas.

### **Unidad 2:** Introducción a CSS3.

Colores. Fuentes. Unidades de medida. Box Model. Selectores. Sombras. Hover. Position. Transform. Mediaqueries. Bootstrap.

### **Unidad 3:** Introducción a JavaScript y Github.

Variables. Arreglos. Funciones. Objetos. DOM. Git. Github.

## 11. MODALIDAD

Presencial, 1 encuentro semanal de 3 Hs. c/u

## 12. INSTANCIAS DE EVALUACIÓN DURANTE EL CURSO

Presentación de un trabajo práctico que consistirá en desarrollar un clon de una página web existente.

## 13. REQUISITOS DE APROBACIÓN DEL CURSO

Se requiere una asistencia mínima del 70% y la presentación del trabajo práctico.

## 14. CERTIFICACIONES A OTORGAR

De Aprobación

## 15. CRONOGRAMA ESTIMATIVO

Unidad 1: 4 horas.

Unidad 2: 16 horas.

Unidad 3: 4 horas.

## 16. INFRAESTRUCTURA Y EQUIPAMIENTOS NECESARIOS

- Cada participante deberá traer su computadora
- Plataforma virtual
- Editor de código (Visual Studio Code)



- Proyector
- Internet
- Pizarra
- Herramientas digitales
- Apuntes pdf
- Pendrive

## 17. BIBLIOGRAFÍA

- MDN Web Docs. (s.f.). HTML: HyperText Markup Language. Recuperado de <https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/HTML>
- MDN Web Docs. (s.f.). CSS: Hojas de estilo en cascada. Recuperado de <https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/CSS>
- MDN Web Docs. (s.f.). JavaScript. Recuperado de <https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/JavaScript>
- Gauchat, J. D. (2012). El gran libro de HTML5, CSS3 y Javascript. Marcombo.
- Matarazzo, D. (2015). Aprenda los lenguajes HTML5, CSS3 y JavaScript para crear su primer sitio web. Ediciones ENI.
- Vega, J. F., & Van Der Henst, C. (2012). Guía HTML5. El presente de la web.