

DISEÑADOR GRÁFICO PUBLICITARIO

RESUMEN TEMÁTICO

Corel Draw

- | | |
|---|--|
| 01. El documento de Corel Draw | 12. Texto artístico |
| 02. El formato CDR y gestiones con archivos | 13. Otras herramientas de dibujo |
| 03. Sistemas de visualización y de medición | 14. Efectos especiales 1 |
| 04. Comenzar a dibujar | 15. Efectos especiales 2 |
| 05. Transformación de objetos | 16. Mapa de Bits |
| 06. Objetos de curvas | 17. Ajustes de color |
| 07. Edición de formas | 18. Texto de Párrafo |
| 08. El color: sistemas de selección | 19. Formatos de archivos gráficos |
| 09. El contorno | 20. Intercambio de gráficos entre aplicaciones |
| 10. El relleno | 21. La impresión |
| 11. Organización de objetos | |

Adobe Illustrator CS5

- | | |
|---|-----------------------------|
| 22. El Entorno de trabajo | 29. La pintura |
| 23. El documento en Adobe Illustrator | 30. Modificación de objetos |
| 24. Sistemas de visualización y de medición | 31. Efectos especiales |
| 25. Herramientas de dibujo | 32. El texto |
| 26. El trabajo con objetos | 33. Gráficos para Web |
| 27. El Dibujo | 34. La impresión |
| 28. El color | |

Fireworks

- | | |
|--|--|
| 35. Primeros pasos. Barras de herramientas | 38. Creación de animaciones |
| 36. Trabajo en capas | 39. Optimizar imágenes y exportar para Web |
| 37. Creación de elementos activos | |

Photoshop

- | | |
|---|---|
| 40. Adquisición de imágenes y sus características | 53. Herramientas de modificación |
| 41. El formato psd y gestiones con archivos | 54. Las medidas en el documento |
| 42. Imagen y Lienzo | 55. Ajustes en imagen |
| 43. La visualización en Photoshop | 56. Canales |
| 44. Crear selecciones | 57. Las Máscaras |
| 45. Gestión con selecciones | 58. Gestiones con canales |
| 46. Manipular selecciones | 59. Funcionamiento del trazado en Photoshop |
| 47. Las Capas en Photoshop | 60. Filtros y Opciones de fusión |
| 48. Los modos de fusión | 61. Acciones |
| 49. Deshacer acciones y rectificar | 62. Formatos gráficos y Guardar para Web |
| 50. El color en Photoshop | 63. Explorador de archivos y Automatizar |
| 51. Herramientas de pintura | 64. Crear animaciones para la Web |
| 52. Herramientas de Texto | 65. Herramientas 3D |

Adobe Flash Professional

- | | |
|--|--|
| 66. Técnicas de dibujo | 72. Vídeos |
| 67. Selección y manipulación de objetos | 73. Interactividad básica con ActionScript 2 |
| 68. Trabajar con frames y capas en Flash | 74. Interactividad avanzada con ActionScript 2 |
| 69. Biblioteca - símbolos e instancias | 75. Introducción a ActionScript 3 |
| 70. Animación | 76. Publicación y exportación de pelí |
| 71. Sonidos | |

Duración: 15 meses